

컴퓨터학부

인문대학

소프트웨어융합대학

인문대학

인문융합대학

글로벌문화융합대학



컴퓨터학부는 소프트웨어와 하드웨어 기술을 기반으로 인공지능(AI), 빅데이터, 사이버보안, 클라우드, 사물인터넷(IoT) 등 첨단 IT 기술을 연구하고 개발합니다. 프로그래밍을 통해 창의적인 문제 해결 능력을 기르고, 데이터와 알고리즘을 활용해 세상을 변화시키는 기술을 배우며, 다양한 실무 경험으로 산업 현장에서 활약할 수 있는 역량을 키웁니다.

since 1985년

732명

재적 학생
(2024.04.01 대학정보공시 기준)

4.27:1

남녀 비율(남:여)

컴퓨터학부의 장점

대내외 수상실적

2021 GGC어워드 특별상 부문 특별상(전자신문, 경기콘텐츠진흥원), 2021 제7회 한글창의산업 아이디어 공모전 장려상(국립한글박물관), 2021 Unity MKU Award 인더스트리트 부문 Best Student 수상(1위)(유니티 코리아), 2019 스마트관광 앱 개발 공모전 장려상(한국관광공사, SKT), 2019 오픈 인프라 개발 경진대회 대상((주)멘텍), 2019 오픈 인프라 공모전 대상((주)멘텍), 2019 제2회 사회적기업 아이디어 경진 대회 우수상(경기 서남부권 3개 대학), 2019 한국 로보컵 오픈 우승(한국로보컵협회), 2019 DIC 2019 DMC Innovation Camp 2등, 2019 3개 대학 공동 스타트업 RPG 캠프 우수상

취득 가능 자격증

SW인증제도, TOPCIT 등

특징적 학사제도

TUD 해외 복수학위, 교환학생, 인턴십

학회 및 행사

전공동아리 4개

전공 모듈에 따른 교과 과정

시스템소프트웨어	1학년	(1-2)C프로그래밍	컴퓨터아키텍처, 컴퓨터시스템 엔지니어
	2학년	(2-1)자료구조론, (2-2)시스템프로그래밍	
	3학년	(3-1)운영체제, (3-2)컴퓨터구조	
	4학년	(4-1)시스템보안	
응용소프트웨어	1학년	(1-2)오픈소스소프트웨어기초	응용소프트웨어 개발, 웹 앱 개발자
	2학년	(2-2)알고리즘, 소프트웨어개발실무	
	3학년	(3-1)운영체제	
	4학년	(4-1)소프트웨어공학, (4-2)객체지향개발론	
클라우드빅데이터	1학년	(1-2)객체지향프로그래밍	클라우드엔지니어, 데이터 사이언티스트
	2학년	(2-2)데이터베이스	
	3학년	(3-1)클라우드플랫폼개론, 고급데이터베이스 (3-2)고급운영체제, 네트워크시큐리티	
	4학년	(4-1)클라우드보안	
사이버보안	1학년	(1-2)C프로그래밍	보안 전문가, 취약점 탐색
	2학년	(2-1)자료구조론	
	3학년	(3-1)컴퓨터네트워크, (3-2)네트워크시큐리티	
	4학년	(4-1)클라우드보안, 시스템보안, (4-2)암호학	

입학 TIP

이산수학, 함수, 확률과 통계, 미적분 등의 개념을 익혀두면 알고리즘과 프로그래밍을 배우는 데 수월합니다. 특히, 프로그래밍에서 자주 사용되는 논리 연산이나 알고리즘의 기본 원리를 이해하는 데 수학적 사고력이 큰 역할을 합니다. Python, C, Java 등 프로그래밍 언어를 직접 다루며 간단한 프로젝트를 해보면 코딩에 대한 흥미를 키울 수 있습니다.

관련 고교 교과목	일반 선택 과목	진로 선택 과목
	수학 I, 수학 II, 미적분, 확률과 통계, 물리학 I	일반수학, 실용수학, 기하, 인공지능수학

컴퓨터학부 졸업 후

IT 대기업 개발자 및 연구원, 소프트웨어 전문기업 개발자 및 연구원, 소프트웨어 개발자, 사물인터넷 전문가, 보안 전문가, 임베디드 시스템 소프트웨어 개발자, 데이터 사이언티스트, 인공지능 개발자 등

졸업 후 진로

NAVER, 카카오, 라인, 쿠팡, 우아한 형제들(배달의민족), 삼성전자, LG전자, 마이크로소프트, 오라클, SAP, 안랩, 네스, NCSOFT, 크래프톤(PUBG), 펄어비스, 컴투스, 넷마블, 삼성SDS, LG CNS, SK 플래닛, SK텔레콤, KT, 학교, 국내외 대학 등

타 전공과 융합 시 진출 가능한 진로

CASE 1. 수리데이터사이언스학과

빅데이터 분석 전문가

CASE 2. 로봇공학과

지능형 로봇 전문가