

ICT융합학부

디자인컨버전스전공



since 2017년

72명
재적 학생
(2024.04.01. 대학정보공시 기준,
구 디자인테크놀로지전공)1.25:1
남녀 비율(남:여)

성공적인 제품(가전, 스마트기기, 모빌리티, 스마트폰 애플리케이션, 웹앱, 게임/XR/메타버스, 문화콘텐츠 포함) 개발을 위해서는 인간의 인지적, 감성적, 행동적 요구에 대한 이해를 기반으로 한 인간-컴퓨터 상호작용 기술이 필요합니다. 인문과 공학을 아우르는 폭넓은 안목으로 다양한 견해를 이해, 수용할 수 있는 인성이 바르고 실력 있는 인재를 양성합니다.

전공 모듈에 따른 교과 과정

디자인공학 및 과학 모듈	1학년	(1-1)창의융합설계, (1-2)디자인테크놀로지융합	디자인 기술 융합 및 응용 능력
	2학년	(2-1)스마트실감형 어플리케이션 개발, (2-2)AR/VR기술응용	
	3학년	(3-1)디지털 페브리케이션, (3-2)신산업융합디자인	
	4학년	(4-1)ICT융합캡스톤디자인	
게임&XR 엔터테인먼트 모듈	1학년	(1-1)창의융합설계, (1-2)디자인테크놀로지융합	몰입형 엔터테인먼트 콘텐츠 전문가 양성
	2학년	(2-1)게임프로그래밍프로젝트, (2-2)XR사운드디자인	
	3학년	(3-1)게임프로그래밍프로젝트2, (3-2)컴퓨터그래픽스	
	4학년	(4-2)확장현실 인터랙션	
사용자경험 및 프로젝트X 모듈	1학년	(1-1)창의융합설계, (1-2)디자인테크놀로지융합	사용자 중심 디자인 및 시스템 설계 능력
	2학년	(2-1)통계적 데이터 분석, (2-2)모바일앱개발	
	3학년	(3-1)인간컴퓨터 시스템설계, (3-2)사용자경험 및 사용성	
	4학년	(4-1)인터랙티브 멀티미디어	

입학 TIP

미래 사회를 이끌어갈 인재로 성장하기 위해서는 탄탄한 기초 위에 폭넓은 지식을 쌓는 것이 중요합니다. 팀 프로젝트나 토론 활동으로 협업 능력을 향상시키고, 다양한 분야의 사람들과 소통하며 폭넓은 시각을 갖춰야 합니다. 새로운 기술에 대한 끊임없는 학습 의지를 가지고, 윤리적 책임감을 바탕으로 기술을 활용하는 자세 역시 필수적입니다.

관련 교과목	일반 선택 과목	진로 선택 과목
	미적분, 확률과 통계, 정보, 사회·문화	인공지능 수학, 기하, 인공지능 기초

디자인컨버전스전공의 장점

대내외 수상실적

- 2023 캠퍼스 특허 유니버시아드 발명사업화 부문 한국공학한림원회장상 (한국발명진흥회)
- 2022 제8회 SW 창업 아이디어톤 - 우수상(한양대학교 총장상)
- 2021 대한민국 해군 대국민 홍보 기여 표창(공보정훈병과장상)
- 2021 해군 창업경진대회 - 우수상(대한민국 해군 참모총장상)
- 2021 제7회 한글 창씨 산업-아이디어 공모전 - 장려상 - 국립한국박물관장상(한국디자인진흥원)
- 2021 국방기술을 활용한 창업경진대회 - 은상(방위사업청장상) - (국방과학연구소)
- 2021 암 빅데이터 활용 인공지능 및 데이터 마이닝 아이디어 경진대회 대상 (국립암센터)
- 2021 청년창업사관학교 선정(중소벤처기업부)
- 2020 예비창업패키지 2팀 선정(중소벤처기업부)
- 2020 안산메이커페스티벌 대상(창업진흥원)
- 2019 제7회 K-해커톤 전국대회 우수상(과학기술정보통신부)
- 2019 제7회 K-해커톤 VR&AR 앱 개발 챌린지 결선 우수상(과학기술정보통신부)
- 2019 HCI Korea 2019 Creative Award 부문 우수상(한국 HCI 학회)
- 2019 HCI Korea 학술대회 우수논문상 수상

산학협력 성과

현대자동차, 수성정밀, 로제타텍, 알마로코, S-CUBELAB, 유드림, 에이치브이알, 티라유텍, 한국연구재단, 한국콘텐츠진흥원, 국토교통부, 자동차 안전연구원, 안산시청, 범부처전주기의료기기사업단, 보건복지부, 인사혁신처, 한국교육과정평가원, 한국전자통신연구원, 한국생산기술연구원, 한국산업기술시험원 공연장안전지원센터, 국립중앙극장

취득 가능 자격증

정보처리기사, MCDBA, SCJP, LPIC 등

특징적 학사제도

전공 트랙제도 운영(Game Tech, Sound & Performance, Smart Healthcare), 창업 및 특허출원을 위해 특화된 캡스톤 프로그램, 휴먼 컴퓨터인터랙션 대학원 프로그램과의 학석사 연계과정, 실습과 토론 수업을 포함한 산학 현장 중심 교육

학회 및 행사

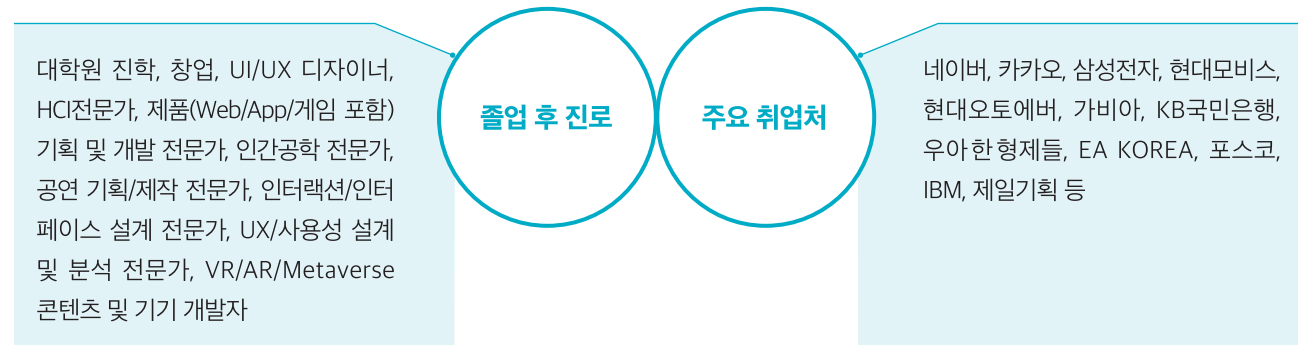
전공 해커톤을 통한 창의활동 고취, 융합 현장/지식/직업 체험 프로그램, 창업 공모전 출전팀 지원

디자인컨버전스전공 PLUS

통섭형 인재 양성

시대의 흐름에 발맞추어 컴퓨팅 기반 공학에 각종 미디어, 컬처, 디자인 등 새로운 분야를 융합해 연구할 수 있는 혁신적인 교육을 통해 시대의 요구에 부응하는 글로벌 리더 양성

디자인컨버전스전공 졸업 후



타 전공과 융합 시 진출 가능한 진로

CASE 1. 경제학부

데이터 기반 금융 분석가, 경영 컨설턴트

CASE 2. 미디어학과

사용자 행동 분석 기반 콘텐츠 기획자, UX/UI SW디자이너