

데이터인텔리전스전공

ICT융합학부

현대 사회에서 데이터는 새로운 유형의 자원이 되었습니다. 이 자원을 효율적으로 활용하면 미래를 예측하고, 새로운 가치를 창출할 수 있습니다. 바로 이러한 가능성을 현실로 만들어 가기 위해 2017년 신설되어 혁신적인 기술 교육의 장으로 자리매김했던 '미디어테크놀로지' 전공이, 2025년부터 걸쳐테크놀로지 일부 트랙(스마트 헬스케어)을 통합하여, '데이터 인텔리전스' 전공으로 새롭게 탈바꿈하였습니다. 본 전공은 데이터의 수집, 처리, 분석뿐만 아니라, 이를 통해 의미 있는 정보를 도출하고, 실제 적용 가능한 솔루션을 개발하는 것에 필요한 지식과 기술을 교육합니다. 특히, 인공지능, 데이터 분석, 디지털 헬스케어(구 스마트 헬스케어), AIoT(인공지능과 사물인터넷의 결합) 등 미래 사회의 중요한 키워드를 중심으로 한 교육과정을 제공함으로써, 졸업 후 다양한 분야에서 활약할 수 있는 전문가로 성장할 수 있는 기반을 마련할 것입니다.

| | | |
|-------------|------------|------------|
| 학과 설립연도(년) | 학생수(명) | 남녀성비 |
| 2017 | 215 | 6:4 |

학년별 CURRICULUM

- 1 IC-PBL과비전설계, 논리학(컴퓨터전공), 소프트웨어의이해, 인공지능과미래사회, 일반물리학1, 미분적분학1, 창의융합설계, 프로그래밍기초, 디자인테크놀로지융합의이해, 디지털아트의이해, 디지털커뮤니케이션론, 시스템프로그래밍기초, 아카데미글쓰기, 전산통계학, 초급중국어
- 2 IC-PBL과취창업을위한진로탐색, 공학과심리, 선형대수, 오픈소스SW, 융복합미디어개론, 인공지능의이해, 자료구조론, 자바프로그래밍입문, 학술영어1:통합, 1인미디어기획및실무, 데이터베이스, 모바일앱개발, 스마트센서와액츄에이터,

3 애드테크개론, 융복합미디어크리에이티브의이해, 컴퓨터알고리즘, 학술영어2:글쓰기, ICT창업캡스톤디자인

3 HCI연구실심화실습1·2, 디지털미디어콘텐츠기획, 미디어인포그래픽스, 소셜미디어분석, 웹애플리케이션개발, 인간-컴퓨터시스템설계, 창의캡스톤디자인1·2, 피지컬컴퓨팅, IC-PBL과역량개발, 디지털 광고제작및실습, 디지털미디어콘텐츠제작, 웹로그분석과비즈니스, ICT창업캡스톤디자인2

4 HCI연구실심화실습3·4, ICT융합캡스톤디자인1·2, 디지털콘텐츠마케팅실습, 리빙랩이론과실제, 디지털법제와윤리, 사물인터넷이론과실습, 융복합미디어소비자심리, 인터랙티브멀티미디어, 기계학습



장학금 제도

| | |
|----|---|
| 교내 | 한양형제자매, 사랑의 실천, 실용인재, SW중심대학 |
| 교외 | 교외단체, 향토 |
| 국가 | 국가(이공계), 국가(가계 곤란1, 2유형), 국가(푸른등대 기부장학), 국가(근로), 보훈, 북한이탈주민 |



CHECK POINT!

학과 주요활동

전공 해커톤을 통한 창의활동 고취, 융합 현장/지식/직업 체험 프로그램, 창업 공모전 출전팀 지원

학사제도

- 직무연계 전공 모듈 운영(고객분석, 디지털헬스케어, AIoT)
- 창업 및 특허출원을 위해 특화된 캡스톤 프로그램
- 휴먼컴퓨터인터랙션 대학원 프로그램과의 학석사연계과정
- 실습, 토론 수업을 포함한 산학 현장 중심교육

미래를 예측하고 세상을 변화시키는 힘,
데이터에서 발견하다

무엇을 배우나요?

졸업 후 진로



대학원 진학, 연구원, 데이터 분석가, SW개발자, 서비스 및 제품 기획자, 콘텐츠 개발자, 스타트업 등

주요 취업처

네이버, 카카오, 삼성전자, 현대모비스, 현대오트모터, 가비아, KB국민은행, 우아한형제들, EA KOREA, 포스코, IBM, 제일기획 등

졸업생 현황

26명 졸업생 중 12명 진학, 12명 취업하여 누적 취업률 85.7% (2022, 2023년 공시 취업률 기준)

수상실적

- 2023 캠퍼스 특허 유니버시아드 발명사업화 부문 한국공학한림원회장상(한국발명진흥회)
- 2022 제8회 SW 창업 아이디어톤 - 우수상(한양대학교 총장상)
- 2021 대한민국 해군 대국민 홍보 기여 표창(공보정훈병과장상)
- 2021 해군 창업경진대회 - 우수상(대한민국 해군 참모총장상)
- 2021 제7회 한글 창의 산업·아이디어 공모전 - 장려상·국립한국박물관장상(한국디자인진흥원)
- 2021 국방기술을 활용한 창업경진대회 - 은상(방위사업청장상) - (국방과학연구소)
- 2021 암 빅데이터 활용 인공지능 및 데이터 마이닝 아이디어 경진대회 대상(국립암센터)
- 2021 청년창업사관학교
- 2021 청년창업사관학교 선정(중소벤처기업부)
- 2020 예비창업패키지 2팀 선정(중소벤처기업부)
- 2020 안산메이커페스티벌 대상(창업진흥원)



디자인컨버전스전공

ICT융합학부

디자인컨버전스 전공은 인문과 공학을 아우르는 폭넓은 안목을 가지고 다양한 견해를 이해하고 수용할 수 있는 인성이 바른 실력있는 인재 양성을 목표로 하고 있습니다. 성공적인 제품(가전, 스마트기기, 모빌리티, 스마트폰 어플리케이션, 웹앱, 게임/XR/메타버스, 문화콘텐츠 포함)을 개발하기 위해서는, 인간의 인지적, 감성적, 행동적 요구에 대한 이해를 기반으로 한 효과적이고, 효율적이고, 만족스럽고, 매력적인 인간-컴퓨터 상호작용 기술이 필요합니다. 이러한 제품과 기술을 통해 우리의 삶은 보다 즐겁고, 풍요로워질 수 있습니다.

| | | |
|-------------|------------|------------|
| 학과 설립연도(년) | 학생수(명) | 남녀성비 |
| 2017 | 147 | 6:4 |



장학금 제도

| | |
|----|---|
| 교내 | 한양형제자매, 사랑의 실천, 실용인재, SW중심대학 |
| 교외 | 교외단체, 향토 |
| 국가 | 국가(이공계), 국가(가계 곤란1, 2유형), 국가(푸른등대 기부장학), 국가(근로), 보훈, 북한이탈주민 |



CHECK POINT!

학과 주요활동

전공 해커톤을 통한 창의활동 고취, 융합 현장/지식/직업 체험 프로그램, 창업 공모전 출전팀 지원

학사제도

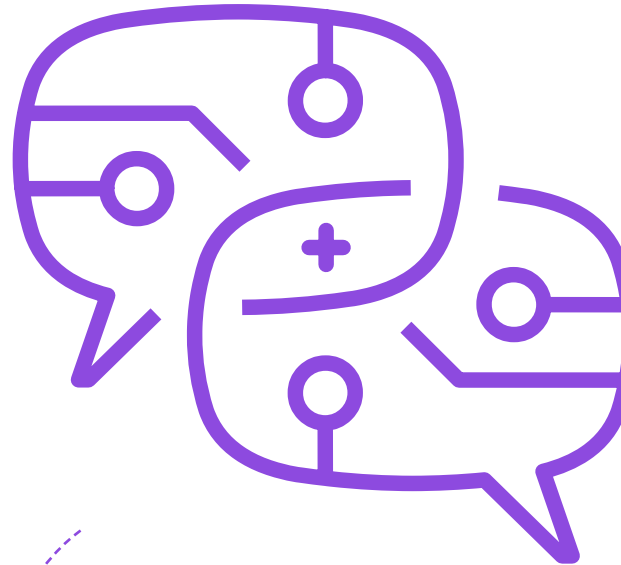
- 전공 트랙제도 운영(Game Tech, Sound & Performance, Smart Healthcare)
- 창업 및 특허출원을 위해 특화된 캡스톤 프로그램
- 휴먼컴퓨터인터랙션 대학원 프로그램과의 학석사연계과정
- 실습, 토론 수업을 포함한 산학 현장 중심교육

산학협력성과

- 기업: 현대자동차, 수성정밀, 로제타텍, 알마로고, S-CUBELAB, 유드림, 에이치브이알, 티라유텍
- 지자체/정부기관/정부출연연: 한국연구재단, 한국콘텐츠진흥원, 국토교통부, 자동차안전연구원 (자율주행본부, 결함조사본부), 안산시청 (전략사업과), 범부처전주기의료기기사업단, 보건복지부, 인사혁신처, 한국교육과정평가원, 한국전자통신연구원, 한국생산기술연구원, 한국산업기술시험원 공연장안전지원센터, 국립중앙극장

인문학과 공학의 상상블
디자인씽킹, 인간중심 디자인,
사용자 경험 디자인을 통해
새로운 미래 창조

무엇을 배우나요?



졸업 후 진로

학년별 CURRICULUM

- 1 IC-PBL과비전설계, 컴퓨터과학을위한논리학, 미분적분학1, A리터러시, 일반물리학1, 창의융합설계, 프로그래밍기초, 사회혁신을위한SDGs이해, 디자인테크놀로지융합이해, 아카데미글쓰기, 전산통계학, 고급파이썬과인공지능, 퓨쳐미디어와아트, 디지털미디어의디자인활용, 자료구조론
- 2 스마트실감형어플리케이션개발, 피지컬컴퓨팅, 공학과심리, 통계적데이터분석, IC-PBL과취창업을위한진로탐색, 디자인공학드로잉&2D실습1, 오픈소스SW, 인공지능의이해, 자바프로그래밍입문, 학술영어, 게임프로그래밍프로젝트1, 뮤직테크놀로지, AR/VR기술응용, 디자인공학드로잉&3D실습2,

- 3 모바일앱개발, 인간공학과실습, ICT창업캡스톤디자인, 기계학습, 데이터베이스, 디자인공학소프트웨어실습(3D모델링&프린팅), AI+X공학융합프로젝트, XR 사운드디자인
- 4 디지털 페브리케이션, 융합서비스디자인설계, 인간-컴퓨터시스템설계, HCI연구실심화실습1, ICT창업캡스톤디자인2, 창의캡스톤디자인1, 게임프로그래밍프로젝트2, 무대공간분석과디자인, 3D그래픽응용, 신산업융합디자인, 사용자경험및사용성, 웹애플리케이션개발, HCI연구실심화실습2, IC-PBL과역량개발, 창의캡스톤디자인2, 컴퓨터그래픽스, 감성인터랙션디자인프로젝트

수상실적

- 2023 캠퍼스 특허 유니버시아드 발명사업화 부문 한국공학한림원회장상(한국발명진흥회)
- 2022 제8회 SW 창업 아이디어톤 - 우수상(한양대학교 총장상)
- 2021 대한민국 해군 대국민 홍보 기여 표창(공보정훈병과장상)
- 2021 해군 창업경진대회 - 우수상(대한민국 해군 참모총장상)
- 2021 제7회 한글 창의 산업·아이디어 공모전 - 장려상 - 국립한국박물관장상(한국디자인진흥원)
- 2021 국방기술을 활용한 창업경진대회 - 은상(방위사업청장상) - (국방과학연구소)
- 2021 암 빅데이터 활용 인공지능 및 데이터 마이닝 아이디어 경진대회 대상(국립암센터)
- 2021 청년창업사관학교 선정(중소벤처기업부)
- 2020 예비창업패키지 2팀 선정(중소벤처기업부)
- 2020 안산메이커페스티벌 대상(창업진흥원)
- 2019 제7회 K-해커톤 전국대회 우수상(과학기술정보통신부)
- 2019 제7회 K-해커톤 VR&AR 앱 개발 챌린지 결선 우수상(과학기술정보통신부)
- 2019 HCI Korea 2019 Creative Award 부문 우수상(한국 HCI학회)
- 2019 HCI Korea 학술대회 우수논문상 수상



대학원 진학, 창업, UI/UX 디자이너, HCI전문가, 제품(Web/App/게임 포함) 기획 및 개발전문가, 인간공학전문가, 공연 기획/제작 전문가, 인터랙션/인터페이스 설계 전문가, UX/사용성 설계 및 분석 전문가, VR/AR/Metaverse 콘텐츠 및 기기 개발자

주요 취업처

NHN, UX랩, PXD, 삼성전자 가전사업부, 삼성디자인연구원, U2시스템, 이메바, 넥슨, 다음카카오, 삼성SDS, LGCNS, 아이리버, 삼성전자 모바일 사업부, LG전자 모바일 사업부, 현대자동차, 기아자동차, 현대모비스, 전자통신연구원(ETRI), 생산기술연구원(KITECH)